

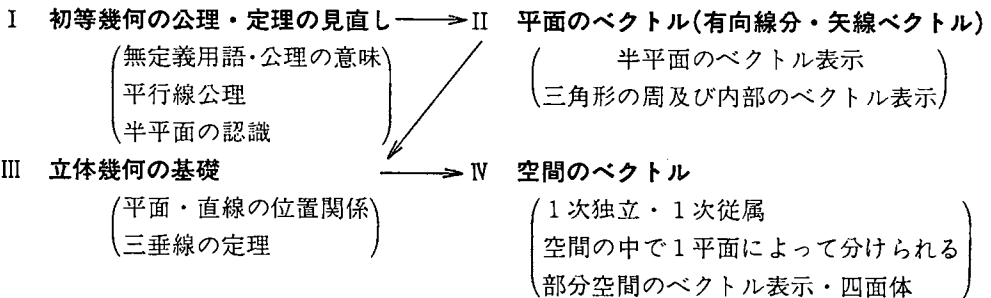
# 「新教育課程の中での幾何指導試案」

(ベクトルの平面から空間への拡張を中心として)

米谷 数子

(はじめに) 数学教育現代化の波によって、高校の教育課程の中から次第に幾何は影を薄めて行った。現状では「平面幾何の公理的構成」と称する一章が、申しわけのように残っているだけで、図形教材の指導は、解析幾何や、ベクトルにゆだねられ、変換は行列が担った。公理的構成による指導展開は、代数教材の中でも充分できるのであるが、2次元(平面)での定理が3次元の空間に拡張されて行く過程を視覚によって扱えられるモデルとして、最近、空間図形を再認識する必要性が提唱されて来た。現代数学は多次元の世界を対象にせざるを得ないが、新しい拡張には、図形的な直観が大いに役立っていると聞く。現状では空間ベクトルによって平面や直線を表しても、すべて座標によって数式の計算におき替えられ、その正確な認識がなくとも計算によって機械的に答が出てしまう。これも現代化の傾向の1つであながち責められはしないが、果して、それでよいのであろうか。それらの反省の上に立って新課程の数学の教材の中に立体幾何の基礎事項を、三垂線の定理程度をねらいとして入れるような動向がある由で結構なことと思う。従来でも、空間の直交座標を定義する段階で、その必要を感じそれらに触れて来たが、空間のベクトルを学習する際に、明確な幾何の知識があれば、より有効になるであろう。多種多様な幾何のアプローチはあるが、実際にどのような方法で取り組むかは現場の教師の研究と実践の中から、今後、育成されて行くものと思う。ここに、現在も、将来もその有用性のために残るであろうと思えるベクトルを用いて、領域や空間を点の集合として認識した公理的な指導展開の一試案を示したいと思う。新課程では必修数学士に続く「代数・幾何」の分野に属するとは思いますが、中学校で学習した初等幾何を補い、他の教材とは比較的独立して扱えるから、必修内容に、各学校で与えられた単位内での過不足を補助する教材の一部としても活用できればと思い、以下は、指導案としてでなく、教材の補助、自分自身の備忘録として、これを書き留めたいと思う。

## (学習内容の概要)



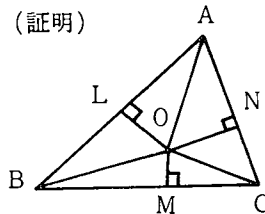
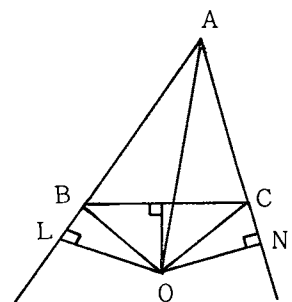
大体、以上 I・II・III・IVの順に進むのであるが、Iは、IIやIVの学習の導入として軽く扱ってもよいし、また非ユークリッド幾何の紹介まで深く扱うことも可能である。いずれにしても、これは学習の動機づけをそのねらいとする。IIIも余り厳密に扱い過ぎない。併し公理をふまえて簡単に証明できるものについてはする。これもIVの空間のベクトルの学習において平面の決定などの正しい認識の基礎を作るのが目的であるから、図示、或は模形など活用して直観的にも確認できることをねらいとする。最後にIVを学習するが、IIでの定理の構成と照らし合わせながらIIIでも公理的な構成をはかり、拡張してゆくことへの興味を持たせるようにした。

## I 初等幾何の公理・定理の見直し

幾何での論証はどのように進められたか、三段論法・演繹的証明について話す。

定義・用語・無定義用語（点・直線・平面）定理・公理の一般的な説明をした後、実際に既習の定理や公理をあげる前に、その導入としてつぎの問題（逆説）を提出する。

（問題）「任意の三角形（不等辺三角形）は正三角形である。」

<p>（証明）</p>  <p>任意の三角形ABC(いま、<math>AB &gt; AC</math>と仮定しておく)において頂点Aの二等分線と、辺BCの垂直二等分線の交点をOとし、Oから辺AB, ACへ垂線OL, ONを下ろす。</p> <p>このときOはBCの垂直二等分線上の点であるから、B, Cから等きよりにある。すなわち <math>OB = OC</math> ……(1)</p> <p>また、<math>\triangle AOL \equiv \triangle AON</math> (<math>\because \angle ALO = \angle ANO = 90^\circ</math>, AOは共有、また<math>\angle OAL = \angle OAN</math>) <math>\therefore AL = AN</math> ……(2)</p> <p>また、<math>OL = ON</math> ……(3)</p> <p>また、<math>\triangle OLB \equiv \triangle ONC</math> (<math>\because \angle OLB = \angle ONC = 90^\circ</math> (1)(3)) <math>\therefore LB = NC</math> ……(4)</p> <p>よって、(2), (4)によって、<math>AL + LB = AN + NC</math> すなわち <math>AB = AC</math>となり、仮定に反して二等辺三角形になってしまう。</p>	<p>頂角Aの二等分線と辺BCの垂直二等分線の交点は三角形の外で交わることに気付いたので、更に考えてみると、OからAB, ACへおろした垂線の足は辺の延長上にくるので、このときは、</p> 
<p>右図の場合でも前と同様に<math>AL = AN</math>かつ<math>LB = NC</math>が証明されるから、 <math>AL - LB = AN - NC</math> すなわち<math>AB = AC</math>となってしまう。どの場合にも等式の両辺をそれぞれ加えた等式或は減じた等式なので、これは数学の基本公理であって当然成立する。従って任意の三角形は二等辺三角形である。同様に他の辺のも等しいことが証明されてしまうから、任意の三角形は正三角形になってしまうという矛盾がおこる。</p>	
<p>（問）この逆説の証明中のどこに誤りがあるかを指摘し、このような誤りをしないために重視しなければならない基本事項について考えなさい。</p>	

以上の逆説について、これを問題としてかかっている書物は見たことがあるが、はっきりした解説をのせてあるものは寡聞の私は知らない。従来、幾何が教Iの一部の領域を占めていた頃に、私は時折これを授業のはじめの導入に使った。当然ながら1年生ではめったに完全には解けなかった。試みに今年度の3年生に夏期補習授業中の間に、この問題の解答を書かせて見たが最後まで完全に解税出来たのは100人中2人に過ぎなかった。そこで、この解説を自分なりに考えたものを以下にあげておきたいと思う。これも、見てしまえば、コロンブスの卵のように、容易に見えようが、読まれる前に、それぞれの方のお考えがあってより良い適切な解説がつくなら、御指導載ければ幸甚です。そんな意味で、解説については、つぎの頁から書くことにします。

**(逆説問題の解説)**

- (1) 先づ、交点Oが△ABCの内部にくることはない。  
 $AB > AC$ であるから∠Aの二等分線が対辺BC  
 と交わる点をDとすると、 $\frac{AB}{AC} = \frac{BD}{DC}$  である

から辺BCの中点Mに対して、Cの側にDはある。  
 また、 $\angle B < \angle C$ となるから、  
 △ABCと△ACDの内角を比べて

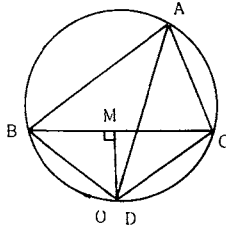
$$\angle ADB > \angle ADC$$

したがって、∠Aの二等分線とBCの垂直二等  
 分線は、辺BCに対してAと反対の側で交わる。

- (2) 交点Oは△ABCの外部にあることはわかった  
 が、この点Oから2辺、AB、ACへおろした  
 垂線の足が、共に2辺の延長上にくることはない。  
 なぜなら、 $\angle ABO < 90^\circ$

$$\angle ACO > 90^\circ$$

となるからである。この証  
 明は、△ABCの外接円と  
 ∠Aの二等分線の交点をD  
 とするとDはBCの中点と  
 なるDとMを結べば $MD \perp$   
 $BC$ よってMDは辺BCの



垂直二等分線となり、BCの垂直二等分線は唯  
 1つであるから、MDは直線MOと重なる。ま  
 たOは∠Aの二等分線上にもあることからDと  
 Oは一致する。したがって四角形ABOCは円に  
 内接する。 $\angle ABO + \angle ACO = 2\angle R(180^\circ)$ 、ま  
 た $\angle ABO < \angle ACO$ から $\angle ABO < 90^\circ$ 、 $\angle ACO$   
 $> 90^\circ$ が出る。

すなわち、要するにこの問題はどちらも図が誤りであったわけであるが、初等幾何で、この  
 ような誤りを無くす為には、常に2直線の交点が半平面のどちらにあるか、直線上では半直線  
 のどちら側にあるかに対して、常に明かくに押えて証明をしないと危険であることが言える。

このことから、後のベクトルの学習展開は、特に平面の領域などの表示が、すっきりと把握  
 できるようにということにねらいをおいたのである。

**(公理について考える前の導入としての検討)**

また、上の問題は、更にこれの解説に用いた定理の証明を考えさせることによって、その証  
 明の中に、またいくつかの別の定理が用いられていないか、と逆にさかのぼって考えてゆくと  
 き、論証の出発点として、証明無しいくつかの仮定の命題、すなわち公理をあげなければなら  
 ないことを気付かせる。用語についても、共通の概念を規定する定義を明確にしなければなら  
 ないが、定義はことばすなわち用語で表わされることから、公理と同様に、いくつかの無定  
 義用語が必要になる。点、直線、平面、通るなどは無定義用語として用いていることを示す。

**(使われた定理・公理)**

三角形の頂角の二等分線は、対辺  
 を2辺の長さの比に内分する。

線分の長さの公理

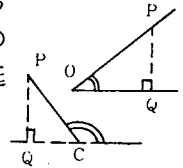
三角形の大きい辺に対する角は小  
 さい辺に対する角より大きい。

三角形の内角の和は $180^\circ$ である。

角の大きさの公理

1直線に交わる2直線は、その同  
 側内角の和が $180^\circ$ より小さい方  
 の側で交わる。

鋭角の1辺上の点から他の辺へお  
 ろした垂線の足は辺上にあるが、  
 鈍角の1辺上から  
 他の辺への垂線の  
 足は、その辺の延  
 長上にある。



線分の垂直二等分線が唯一つある  
 任意の三角形の外接円は必ずある  
 大きさの等しい円周角に対する弧  
 の長さは等しい。  
 円に内接する四角形の相対する角  
 の和は $180^\circ$ である。

### (初等幾何で取り扱う公理について)

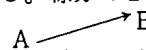
中等教育の幾何の学習に際して、何を公理にとりあげるかは、いろいろ論義のあるところであり、ヒルベルトの公理系を基礎にして、SMSSGでモイーズらがあげている計量(長さや角の大きさ)についての公理をつけ加えた、つぎのようなものを挙げることを提案したい。

- 公理
1. 2点を通る直線は唯1つある。
  2. 1平面上にある異なる2点を通る直線は、この平面に含まれる。
  3. 1直線上にない3点を通る平面は唯1つある。
  4. 1直線は、それがあがる平面を2つの部分に分ける。
  5. 1直線上の1点はこれによって直線を2つの部分に分ける。
  6. 1直線の両側にある2点を結ぶ線分は必ずこの直線と交わる。
  7. 交えられた直線外の1点を通りこの直線に平行な直線は唯1つある。(平行線公理)
  8. 異なる2平面は共有点を持つとき、唯1点を共有することはない。
  9. 直線上の点は実数と1対1の対応をし、任意の2点間のきよりは、2数の差の絶対値で表わされる負でない実数が対応する。(線分の長さの公理)
  10. 半直線ABの端Aから出る半直線APに対して、0と180の間の実数が唯1つきまる。(角の大きさの公理)

以上を、学習の際の基本的な出発点としてはじめることとした。結局ユークリッドの空間の公理なのであるが、教育上、必要と思うものを加えた、公理9、10によって幾何に計量が持ちこまれ、実数の大小の公理も当然持ちこまれて代数的な考えも可能にした。これは何も新しいことではなく、公理が論証展開の出発点におく仮設という認識の立場で当然許されるが歴史的にはパーコフ(1929年)らが、既に提唱し、アメリカのSMSSGの教科書でも現われているのである。

平行線公理については、その独立性を問題にして2000年近くも人類が研究した結果は、19世紀の非ユークリッド幾何学の誕生であった。リーマンは「1平面上の任意の2直線は交わる」つまり「平行線は存在しない」をユークリッドの公理の中へ入れて論理的な幾何(楕円の)を作ったし、ボリヤイとロバチェフスキーは「一直線外の1点を通る平行線は無数にある」を平行線公理に置きかえた(双曲的)幾何学をつくり上げた。これによって、公理に対する根本的な見直しがなされたとも言える。今日では、もはやユークリッド空間だけでなく、非ユークリッド空間も共存し、物理学・天文学他いろいろの科学の基礎に応用されているわけであり、更には位相空間、ベクトル空間、アフィン空間などの問題もでて来ている。現代の幾何学は、空間について研究する学問と定義されて来ている。宇宙時代の今日当然なのかも知れない現代ではn次元から無限次元の空間さえ考えねばならないのである。純粋数学の世界はどんどん飛躍発展しているが4次元以上のものについて、われわれは具体的に視覚に捉えるのは困難であるが、抽象的に拡張して行けば、当然の存在として認識できる筈であって、その意味で1次元・2次元を具体的に図形として捉えられる1直線上及び平面のベクトルを利用し、3次元のベクトル空間のモデルとして空間のベクトルを学習することで、n次元のベクトル空間への拡張を容易にさせられると思う。そのような意図でこの教材を作ったものである。

## 〔II〕平面上のベクトル

〔定義〕1. 有向線分(矢線)はベクトルである。線分の2つの端点に順序を与え第一の点を始点第二の点を終点と言ひ、 $\vec{AB}$ ,  $\vec{a}$   で表示しベクトルABとよぶ。

2. 線分ABの長さを $\vec{AB}$ の大きさと言ひ $|\vec{AB}|$ ,  $|\vec{a}|$ で表す。

3. 向きと方向、逆向き、一直線上のベクトル(平行なベクトル)の定義をする。

4. ベクトルの相等  $\vec{a} = \vec{b}$  とは  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  が同じ向きで  $|\vec{a}| = |\vec{b}|$  のこと。

5. ベクトルの和  $\vec{a} = \vec{b}$  は一点Aを始点とし $\vec{a}$ に等しいベクトル $\vec{AP}$ と $\vec{b}$ に等しいベクトル $\vec{PB}$ を作る、このとき $\vec{AB}$ を $\vec{a} + \vec{b}$ と定義する。(作図)

(法則1)  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$  が成り立つことを平行四辺形を用いてたしかめる。

6. 零ベクトル $\vec{0}$ を $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$ なるものと定義し、 $|\vec{0}| = 0$  向きは任意と定める。

逆ベクトル  $-\vec{a}$  は  $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$  となることたしかめる。

(法則2)  $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$  加法の結合法則を図示によりたしかめる。

7. ベクトルの差  $\vec{b} + \vec{x} = \vec{a}$  となる  $\vec{x}$  を  $\vec{a} - \vec{b}$  で表わす。  $\vec{a} + (-\vec{b}) = \vec{a} - \vec{b}$

8. ベクトルの実数倍  $k = 0$  のとき  $k\vec{a}$  は  $\vec{a}$  と同じ向きで大きさは  $k \cdot |\vec{a}|$  に等しいベクトル  $k < 0$  のとき  $k\vec{a}$  は  $\vec{a}$  と逆向きで大きさが  $|k| \cdot |\vec{a}|$  に等しいベクトルを表わす  $0 \cdot \vec{a} = \vec{0}$   $k \cdot \vec{0} = \vec{0}$ ,  $1\vec{a} = \vec{a}$ ,  $(-1)\vec{a} = -\vec{a}$

(法則3) 任意の実数  $k$ ,  $l$  と任意のベクトル  $\vec{a}$  に対して  $(kl)\vec{a} = k(l\vec{a})$

$$(k+l)\vec{a} = k(\vec{a} + l\vec{a}), \quad k(\vec{a} + \vec{b}) = k\vec{a} + k\vec{b}$$

すなわちベクトルと実数(スカラー)との積に対して結合・分配法則が成り立つことを作図、相似三角形の定理を用いて証明する。(平面幾何の利用)

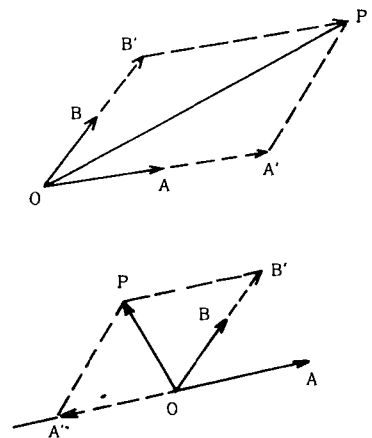
9. 位置ベクトル 定点Oを始点とし、この平面内の任意の点Pに対して $\vec{OP}$ の表わすベクトル $\vec{p}$ をOに対するPの位置ベクトルという。 $P(\vec{p})$ で表す。

以上の定義から、つぎの事をたしかめることができる。

1 定点Oに対する、異なる2点A, Bの位置ベクトルを $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ とする。

◇(1)  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  が1直線上のベクトル、すなわちO, A, Bが1直線上にあるときは、直線AB上の任意の点Pの位置ベクトル $\vec{p}$ に対して、 $\vec{a} \neq \vec{0}$  なら  $\vec{p} = t\vec{a}$  となる実数  $t$  が存在する。直線AB上にない点Pに対しては、このような実数は存在しない。

◇(2)  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  が1直線上にないベクトルのときは、 $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  で定まる平面上の任意の点P( $\vec{p}$ )に対して  $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$  となる実数  $\alpha$ ,  $\beta$  を1組定めることができる。すなわち、Pから $\vec{b}$ に平行線をひき、直線OAとの交点をA'、またPから $\vec{a}$ に平行線をひき直線OBとの交点をB'とする、定義5.8.によって、 $\vec{OP} = \vec{OA'} + \vec{OB'} = \alpha\vec{OA} + \beta\vec{OB}$  となる実数  $\alpha$ ,  $\beta$  が存在する。平行線公理によって、このA', B'は唯一つ定まるから、このような実数ほ組  $\alpha$ ,  $\beta$  は唯一組定まる。そこで、以下の定理が展開される。



〔定理1〕

$\vec{a}$  と  $\vec{b}$  が1直線上のベクトルであるための必要十分条件は、 $x\vec{a} + y\vec{b} = \vec{0}$  をみたす  $x = y = 0$  でない実数  $x$ ,  $y$  の組が存在することである。

(証明)  $\vec{a}, \vec{b}$  が 1 直線上のベクトルであるときは  $\vec{a}, \vec{b}$  が共に  $\vec{0}$  なら、任意の実数  $x, y$  で成立するから明らか、 $\vec{a} \neq \vec{0}$  ときは適当な実数  $x$  を用いて  $\vec{b} = x \vec{a}$  と表わせることは、定義 8、による、これは、 $x \vec{a} - \vec{b} = \vec{0}$  で、 $y = -1$  で成立しているとみられる。故に、これは必要条件である。また、十分条件であることは、 $x, y$  の少くとも一方が 0 でないから  $y \neq 0$  とすれば  $\vec{b} = -\frac{x}{y} \vec{a}$  と表わせて、定義によって  $\vec{a}, \vec{b}$  は 1 直線上のベクトルと

なる。 $x \neq 0$  としても同様。

(定理 1) の対偶をとると、次の〔定理 1'〕が成立することになる。

〔定理 1'〕

平面上のベクトル  $\vec{a}, \vec{b}$  について、 $\vec{a} \times \vec{b}$  (1 直線上のベクトルでない) ための必要十分条件は、 $x \vec{a} + y \vec{b} = \vec{0}$  をみたす実数  $x, y$  の組が  $x = y = 0$  の時しかないことである。

定義 10  $x \vec{a} + y \vec{b} = \vec{0}$  が成立するのは、 $x = y = 0$  のときだけであるとき、 $\vec{a}, \vec{b}$  は 1 次独立であるという、1 次独立でないとき、1 次従属であるという。

この定義と上の (定理 1)(定理 1') によってつぎの系 1, 2 は明らかである。

(系 1)  $\vec{a}, \vec{b}$  が 1 次独立ならば  $\vec{a}, \vec{b}$  は共に  $\vec{0}$  ではない。

(系 2) 平面上の平行 (1 直線上) の 2 つのベクトルは 1 次従属であり、平行でないベクトルは 1 次独立である。

〔定理 2〕

平面上の 2 つのベクトル  $\vec{a}, \vec{b}$  が 1 次独立のとき、  
 $x \vec{a} + y \vec{b} = x' \vec{a} + y' \vec{b} \Leftrightarrow x = x' \wedge y = y'$

(証明)  $(x - x') \vec{a} + (y - y') \vec{b} = \vec{0}$  で  $\vec{a}, \vec{b}$  が 1 次独立から  $x - x' = 0 \wedge y - y' = 0$

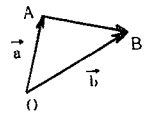
〔定理 3〕

平面上の 2 つのベクトル  $\vec{a}, \vec{b}$  が 1 次独立のとき、すなわち  $\vec{a}, \vec{b}$  が 1 直線上にないとき、同一平面上の任意のベクトル  $\vec{c}$  は  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  の 1 次結合  $\vec{c} = x \vec{a} + y \vec{b}$  で表され、実数  $x, y$  の組は唯一通りである。

(既に、◇ 2 で、このような実数  $x, y$  の存在と一意性は示しているが、一意性は定理 2 から出る)

◇(3) 2 点 A, B の位置ベクトル  $\vec{a}, \vec{b}$  を用いて  $\vec{AB} = \vec{b} - \vec{a}$  で表せる。

ことは定義 5, 7、より出る。



線分のベクトル表示 A ( $\vec{a}$ ), B ( $\vec{b}$ ) に対して線分 AB 上の動点 P ( $\vec{p}$ )

とすると、 $\vec{AP} = t \vec{AB}$ ,  $0 \leq t \leq 1$  なる実数  $t$  が P によって定まる。

◇(3) によって、 $\vec{p} - \vec{a} = t(\vec{b} - \vec{a}) \therefore \vec{p} = (1 - t)\vec{a} + t\vec{b} \dots \dots (1)$

(1) で、 $1 - t = s$  とおけば  $\vec{p} = s\vec{a} + t\vec{b}$ ,  $s + t = 1$ ,  $s \geq 0$ ,  $t \geq 0 \dots \dots (2)$

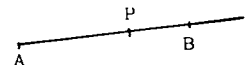
となる、逆に(2)で表された P ( $\vec{p}$ ) に対して  $s = 1 - t$  とおき、逆に(1)すなわち

$\vec{AP} = t \vec{AB}$   $0 \leq t \leq 1$  が出るので P は線分 AB 上の点となる。

条件をゆるめて、半直線や直線のベクトル表示が出る。すなわち

半直線 AB ならば  $\vec{AP} = t \vec{AB}$ ,  $t \geq 0$  となることから

$s + t = 1 \wedge t \geq 0$  となり、直線 AB なら  $t$  は任意の実数より、 $s + t = 1$  でよい。



〔定理4〕

2点A( $\vec{a}$ ) B( $\vec{b}$ ) に対して動点P( $\vec{p}$ ) が、実数  $x, y$  に対して  
 $\vec{p} = x\vec{a} + y\vec{b}$  と表わされるとき、更に  $x, y$  に対してつぎの条件をみたと  
 き、それぞれ(1)は直線AB, (2)は半直線AB, (3)は線分のベクトル方程式  
 となる。

(1)  $x + y = 1$       (2)  $x + y = 1 \wedge y \geq 0$       (3)  $x + y = 1 \wedge x \geq 0 \wedge y \geq 0$

これは上記の説明から明らかである。更に3点A, B, Cに対して定理4の(1)と同値の次の定理が成立する。

〔定理5〕 1平面上の定点Oに対する3点A, B, Cの位置ベクトルを $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ と  
 するとき、 $\alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c} = \vec{0}$ ,  $\alpha + \beta + \gamma = 0$ ,  $\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2 \neq 0$ をみたす実数 $\alpha, \beta, \gamma$   
 が存在することは3点A, B, Cが1直線上にあるための必要十分条件である。

更に〔定理5〕の対偶をとると、次の〔定理5'〕の表現になる。

〔定理5'〕

3点A( $\vec{a}$ ) B( $\vec{b}$ ), C( $\vec{c}$ ) が1直線上にないための必要十分条件は  
 $x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} = \vec{0}$ ,  $x + y + z = 0$ をみたす実数 $x, y, z$ の組が  
 $x = y = z = 0$ 以外にないことである。

また、次の〔定理6〕も、その内容は〔定理3〕に帰着する。

〔定理6〕

3点A, B, Cが1直線上にないとき、任意の位置ベクトル $\vec{d}$ に対して、  
 $\vec{d} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c}$ ,  $x + y + z = 1$ をみたす実数 $x, y, z$ の組は必ず  
 存在し、ただ一組しかない。

(定理5', 定理6は京都大入試問題)

(証明) 仮定により $\vec{AB}, \vec{AC}$ は1次独立だから、任意のベクトル $\vec{AD}$ は $\vec{AB}, \vec{AC}$ の1  
 次結合としてただ1通りに表せる。 $\vec{AD} = y\vec{AB} + z\vec{AC}$  ( $y, z$ は実数)

故に $\vec{d} - \vec{a} = y(\vec{b} - \vec{a}) + z(\vec{c} - \vec{a})$        $1 - y - z = x$ とおくと

$$\vec{d} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c}, \quad x + y + z = 1 \quad \text{なる } x, y, z \text{ が1組しか}$$

ないことは、〔定理2〕から $y, z$ が1組しかないことと言えるが、〔定理5'〕、

〔定理6〕がまとめてこの順に並べて入試問題になっているので、一意性の証明で

〔定理5'〕を用い $\vec{d} = x'\vec{a} + y'\vec{b} + z'\vec{c}$ ,  $x' + y' + z' = 1$ なる $x', y', z'$ があるとすると

$$(x - x')\vec{a} + (y - y')\vec{b} + (z - z')\vec{c} = \vec{0} \wedge (x - x') + (y - y') + (z - z') = 0$$

$$= (x + y + z) - (x' + y' + z') = 0$$

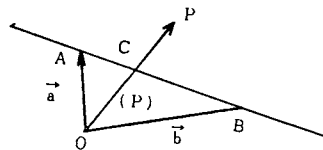
より $x - x' = y - y' = z - z' = 0$  すなわち  $x = x' \wedge y = y' \wedge z = z'$  とした方が  
 独立した答案となって出題者の意図に叶うであろう。

つぎに、1直線によって、平面が2つの半平面に分けられるがその1方の領域は、どんな条件のベクトル方程式で表されるかを考えることにする。

2点A( $\vec{a}$ ), B( $\vec{b}$ )を通る直線に関して、原点Oと反対の側の任意の1点をP( $\vec{p}$ )とする。  
 O.Pは直線ABと交わる(公理5)からその交点をCとすると $\vec{OP} = t\vec{OC}$ ,  $t > 1$ と表せ

る、また、Cは直線AB上の点であるから〔定理4〕

(1)によって、実数 $x, y$ によって、 $\vec{OC} = x\vec{a} + y\vec{b}$   
 $x + y = 1$ と表わせるから、 $\vec{OP} = \vec{p} = t(x\vec{a} + y\vec{b}) = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$   $\alpha + \beta = tx + ty = t(x + y) > 1$   
 となる。また、直線ABに関して原点Oの側の領域の点Pをとれば $\vec{OP} = t\vec{OC}$ で、 $t < 1$ となるから、 $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$ ,  $\alpha + \beta < 1$ となる。すなわち、つぎの定理7の形にまとまる。



〔定理7〕 原点Oに対する、Oと異なる2点をA( $\vec{a}$ ), B( $\vec{b}$ )とすると、直線ABの原点Oの側の半平面は、 $\vec{P} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$ ,  $\alpha + \beta < 1$ で表される。また、直線ABに対して点Oと反対側の半平面は、 $\vec{P} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$ ,  $\alpha + \beta > 1$ で表される。

この定理7は、一直線上にない3点A, B, Cが与えられて、直線ABに対して、Cの側の半平面、またはCのない側の半平面の表示に、言い換えることができる。すなわち、定理7のOをCとみることで、 $\vec{CP} = \alpha\vec{CA} + \beta\vec{CB}$ ,  $\alpha + \beta > 1$ は、Cの側の半平面となるがこれをA, B, Cの位置ベクトルで表せば、 $\vec{p} - \vec{c} = \alpha(\vec{a} - \vec{c}) + \beta(\vec{b} - \vec{c})$ ,  $\alpha + \beta > 1$ より $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + (1 - \alpha - \beta)\vec{c}$ となるから $1 - \alpha - \beta = \gamma$ とおくことで、 $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$   $1 \wedge \alpha + \beta + \gamma = 1 \wedge \gamma > 0$ となる。そこで、つぎのような定理ができる。

〔定理8〕 一直線上にない3点A( $\vec{a}$ ), B( $\vec{b}$ ), C( $\vec{c}$ )があるとき、直線ABに対して点Cのある側の半平面は実数 $\alpha, \beta, \gamma$ に対して、 $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ,  $\alpha + \beta + \gamma = 1 \wedge \gamma > 0$ で表される。また、ABに対しCのない側の半平面については、 $\alpha + \beta + \gamma = 1 \wedge \gamma < 0$ で表される。

更に定理8によって、一直線上にない3点A, B, Cのうち2点を結んでできる3直線によって平面が限られる7つの領域も簡単にベクトル表示できることになる。

例えば $\triangle ABC$ の内部(ア)は、 $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$

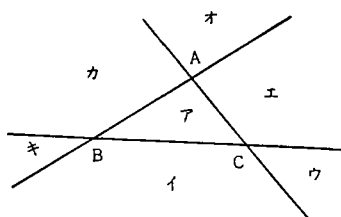
かつ $\alpha + \beta + \gamma = 1$ で表わされて、

直線BCに対してAのある側であるから  $\alpha > 0$

直線CAに対してBのある側であるから  $\beta > 0$

直線ABに対してCのある側であるから  $\gamma > 0$

となる。これからつぎの定理9がでる。



〔定理9〕  $\triangle ABC$ の3頂点A, B, Cの位置ベクトルを $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ とすると、点P( $\vec{p}$ )が $\triangle ABC$ の内部にあるための必要十分条件は、実数 $\alpha, \beta, \gamma$ に対して、 $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ,  $\alpha + \beta + \gamma = 1 \wedge \alpha > 0 \wedge \beta > 0 \wedge \gamma > 0$ である。

同様の考え方でつぎのように、他の領域の点に対してもその条件を求めることができる。これを表にして表わすとつぎのようになる。すなわち、平面ABC上の点Pの位置ベクトル $\vec{p}$ に対し、その存在領域によって、つぎのような定理が成立する。



〔定理10〕

互いに交わる3直線によって分けられる平面上の点 $P(\vec{p})$ はその属する領域によって、  
 $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ,  $\alpha + \beta + \gamma = 1$  で表される  
 実数 $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$ の符号が定まる。

	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ
$\alpha$	+	-	-	+	+	+	-
$\beta$	+	+	-	-	-	+	+
$\gamma$	+	+	+	+	-	-	-

また、直線上にある点に対しては、例えばAB上の点ならば $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$ で $\alpha + \beta = 1$ から $\gamma = 0$ となる。同様に直線BC上であれば $\alpha = 0$ , 直線CA上にあれば $\beta = 0$ となる。

従って〔定理9〕で、 $\triangle ABC$ の周及び内部の領域を表示すれば $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ,  $\alpha + \beta + \gamma = 1$ かつ $\alpha \geq 0$ ,  $\beta \geq 0$ ,  $\gamma \geq 0$ となる。

(問題)  $\triangle ABC$ の各頂点と対辺の中点を結ぶ線分(中線)を2:1に内分する点Gの位置ベクトル $\vec{g}$ を頂点A, B, Cの位置ベクトルで表すと、 $\vec{g} = \frac{1}{3}(\vec{a} + \vec{b} + \vec{c})$ となる

ことをたしかめよ。(この $\vec{g}$ は定理9をみたすベクトルの1つで $\alpha = \beta = \gamma = \frac{1}{3}$ )  
 上の問題によって、三角形の三中線は1点で交わり互いに他を2:1に内分することがわかる。

(註) このあと、ベクトル成分表示を定義し、座標平面上のベクトルとして解析的に表現する方法に入ることもできるが、今は、その方法は省略して、先へ行くことにする。

〔Ⅲ〕立体幾何の基礎事項（平面・直線の位置関係）

1. 公理について 既に〔Ⅰ〕であげた公理がそのまま、すべて用いられることは言うまでもないが、特に、平面や、直線の決定やその位置関係を考える上に重要な基本となるものについて、再度、あげるならば、

- (公理) (1) 2点を通る直線は唯1つ存在する。  
 (2) 1平面上にある異なる2点を通る直線はこの平面に含まれる。  
 (3) 1直線上にない3点を通る平面は唯1つ存在する。  
 (7) 平行線公理  
 (8) 異なる2平面が共有点を持つとき、唯1点のみを共有することはできない。

2. 2直線の位置関係について

- (1) 1平面上にある（平行, (一致) 交わる） $(a \parallel b \wedge b \parallel c \Rightarrow a \parallel c)$   
 (2) 1平面上にない（ねじれの位置にある）（ねじれの位置の2直線のなす角の定義）

3. 平面の決定条件

- (1) 公理(3)1直線上にない3点  
 (2) 交わる2直線  
 (3) 平行な2直線  
 (4) 1直線とその上にない1点

4. 2平面の位置関係

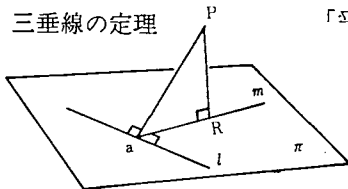
- (1) 平行（共有点を持たない）  
 (2) 交わる（2点を共有すれば公理(1)(2)よりその直線（交線）を共有）  
 (3) 一致する（1直線上にない3点を共有すると公理(3)により一致する）

5. 平面と直線の位置関係

- (1) 平行（共有点を持たない） ◇ 平行2平面の1方に交わる平面は他方とも交わり、  
 (2) 交わる（1点のみを共有） 交線は平行である。  
 (3) 含まれる（2点を共有すると公理(2)によって含まれる）

◇ 5. (2)のうち平面と直線の直交することの意味「平面に含まれるすべての直線に垂直」  
 「交わる2直線に垂直ならば、その2直線の定める平面に垂直」

三垂線の定理



「平面π上にない1点Pからこの平面へ垂線を引く方法」

π上の直線lへPからおろした垂線の足Qにおいてπ上でlに垂線mを立て、Pからmに垂線PRを下せば $PR \perp \pi$   
 $l \perp PQ$  かつ  $PR \perp QR \Rightarrow PR \perp \pi$  (2通りの逆も成立)  
 $l \perp QR$

◇ 2. (2)ねじれの位置にある2直線について、その共通垂線の存在と求め方。

「2直線l, mがねじれの位置にあるとする  $l \perp n \wedge m \perp n$ なる直線nがあるか。あるとすればどのようにして作ることができるか。」

l上の1点Aを通りmに平行な直線をm'がある（平行線公理）

lとm'の定める平面をαとする（3.の(2)）

m, m'の定める平面β（3.の(3)）上でAでmに立てた垂線

とmの交点をBとしBから平面αに垂線BCを下し、

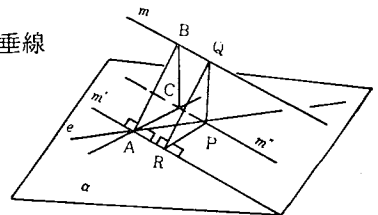
（三垂線の定理）Cを通してα上でm'に平行線m''

を引き、lとの交点をPとする。Pからm'へ下した垂線

の足Rとし、Rからmへおろした垂線の足をQとす

（三垂線の定理）より  $PQ \perp \alpha$  となり  $PQ \parallel BC$  より

$PQ \perp l$  かつ  $PQ \perp m$  となる。すなわち、直線PQが共通垂線nである。



以上のことがらを指導した上で、またはつぎの空間ベクトルの折、必要に応じてこれらのことに触れながら、次の学習に進む。

〔IV〕空間のベクトル

空間内に、異なる4点を同一平面上にないようにとる。既に公理3で、3点は一平面上必ずあるので、他の一点をこの平面上にない点をとることで可能である。同一平面上にない4点  $O, A, B, C$  をとるとき、同様に  $O$  を始点  $A, B, C$  を終点とするベクトルを考えることができる。ただし、 $\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}$  は、一平面上にないベクトル、すなわち空間のベクトルとなる。これらについてつぎの定理が成立する。

〔定理11〕

同一平面上にない空間の異なる4点  $O, A, B, C$  に対して  
 $\alpha\vec{OA} + \beta\vec{OB} + \gamma\vec{OC} = \vec{0}$  が成り立つ実数  $\alpha, \beta, \gamma$  があるなら  $\alpha = \beta = \gamma = 0$  である。

〔証明〕  $\alpha\vec{OA} + \beta\vec{OB} + \gamma\vec{OC} = \vec{0}$  でかつ  $\alpha \neq 0$  とすると、

$\vec{OA} = -\frac{\beta}{\alpha}\vec{OB} - \frac{\gamma}{\alpha}\vec{OC}$  と表せる。仮定によって、 $\vec{OB}, \vec{OC}$  は1直線上にないベクトルである。(  $O, B, C$  が1直線上にあるとこの直線と  $A$  は1平面上にある。(IIIの3.(4)))

そこで、ベクトルの実数倍、及び和の定義によって、 $\vec{OA}$  は、 $\vec{OB}$  と  $\vec{OC}$  の定める平面上のベクトルになり、4点  $O, A, B, C$  が1平面上の点となるから、仮定に反する。したがって  $\alpha = 0$  でなければならない。同様に  $\beta \neq 0, \gamma \neq 0$  としても矛盾が起こるから、 $\alpha = \beta = \gamma = 0$  でなければならない。

この〔定理11〕が成立つことから同一平面上にない3つのベクトルは1次独立であるといえる。

〔定理12〕

空間内の任意の1点  $P$  に対して、ベクトル  $\vec{OP}$  は1平面上にない3つのベクトル  $\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}$  を用いて、次の形にただ1通りに表わすことができる。  
 $\vec{OP} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ,  $\alpha, \beta, \gamma$  は実数、 $\vec{OA} = \vec{a}, \vec{OB} = \vec{b}, \vec{OC} = \vec{c}$

〔証明〕 任意の1点  $P$  に対して  $P$  を通って、平面  $OBC, OCA, OAB$  に平行な平面を作り、直線  $OA, OB, OC$  との交点をそれぞれ  $A', B', C'$  とすると、

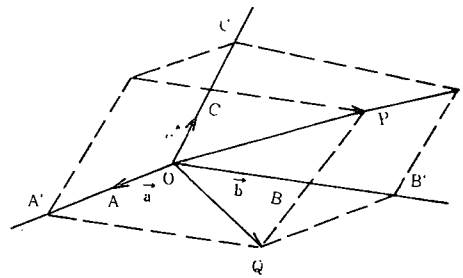
$\vec{OA}' = \alpha\vec{OA}, \vec{OB}' = \beta\vec{b}, \vec{OC}' = \gamma\vec{c}$  となる実数  $\alpha, \beta, \gamma$  が存在し、(ベクトルの実数倍の定義による)  $OA', OB'$  を2辺とする平行四辺形の頂点  $Q$  に対して、  
 $\vec{OP} = \vec{OQ} + \vec{QP} = \vec{OA}' + \vec{OB}' + \vec{OC}'$

$= \alpha\vec{OA} + \beta\vec{OB} + \gamma\vec{OC}$  すなわち  $\vec{OP} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$   
 いまもし  $\vec{OP} = \alpha'\vec{a} + \beta'\vec{b} + \gamma'\vec{c}$  と表わせたとすれば、

$$(\alpha - \alpha')\vec{a} + (\beta - \beta')\vec{b} + (\gamma - \gamma')\vec{c} = \vec{0}$$

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  は一平面上にないベクトルより〔定理11〕によって  
 $\alpha - \alpha' = \beta - \beta' = \gamma - \gamma' = 0$  すなわち  $\alpha = \alpha', \beta = \beta', \gamma = \gamma'$   
 したがって、 $\vec{OP}$  は唯1通り、題意のように表せる。

〔定理12〕によって、空間内で4つのベクトル  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}$  をとれば、 $\vec{d}$  は他の3つのベクトルの1次結合で表わして、 $\vec{d} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$



$\alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c} + \delta\vec{d} = \vec{0}$ が $\delta = -1$ で成立することになる。以上から、  
 ◇空間では、3つの1次独立なベクトルはとれるが4つのベクトルは1次従属となる。  
 次に空間において、与えられた1平面のベクトル方程式を考える。1直線上にない3点を与えることで平面はきまるから、空間の1定点に対する位置ベクトルで、この平面上の点の位置ベクトルの間関係を考える。とつぎの定理が成立つ。

〔定理13〕

A, B, Cを空間の1直線上にない3点とし、Oを空間の1定点とする。  
 Oに対するA, B, Cの位置ベクトルをそれぞれ $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ とし平面ABC上の任意の1点をPのOに対する位置ベクトル $\vec{p}$ とすると、実数 $p, q, r$ に対して  $\vec{p} = p\vec{a} + q\vec{b} + r\vec{c}$ ,  $p + q + r = 1$ と表わせる。

〔証明〕Oは平面ABC上にあってもなくてもよい、一般にはないとして考える。

Pは平面ABC上の点であるから、 $\vec{AP} = q\vec{AB} + r\vec{AC}$ となる実数 $q, r$ が存在する

〔定理3〕、ここで平面OAP, 平面OAB, 平面OACのそれぞれの中で  
 $\vec{AP} = \vec{OP} - \vec{OA} = \vec{p} - \vec{a}$ ,  $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} = \vec{b} - \vec{a}$ ,  $\vec{AC} = \vec{OC} - \vec{OA} = \vec{c} - \vec{a}$ が成立するから、 $\vec{p} - \vec{a} = q(\vec{b} - \vec{a}) + r(\vec{c} - \vec{a})$ ,

$\vec{p} = (1 - q - r)\vec{a} + q\vec{b} + r\vec{c}$   $1 - q - r = p$ とにおいて

$\vec{p} = p\vec{a} + q\vec{b} + r\vec{c}$ ,  $p + q + r = 1$ が成立する。

$q, r$ がすべての実数のはんいの値をとることでPは平面ABC上の任意の点を動くから、平面のベクトル方程式が、定理13、のように表わせることがわかる。

次に、1平面によって空間が2つの部分に分けられるが、これに対して、その表示を考えるいま、〔定理13〕で与えられた平面ABCに対して定点Oを含む側と含まない側に分けて考えることにする。

点PがOを含む側にあるとき、直線OPと平面ABCの交点をQとするとP, O, Qは1直線上にあるから $\vec{OP} = t\vec{OQ}$ ,  $t < 1$ となる実数 $t$ がPの位置によってとれる、 $\vec{OQ}$ は〔定理13〕のように表示できるから、これを代入して、

$\vec{OP} = t(p\vec{a} + q\vec{b} + r\vec{c})$

$= tp\vec{a} + tq\vec{b} + tr\vec{c} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ,  $\alpha + \beta + \gamma = t(p + q + r) = t < 1$

すなわち、Oの側の空間は、実数 $\alpha, \beta, \gamma$ に対して

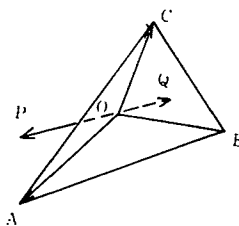
$\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ,  $\alpha + \beta + \gamma < 1$ で表現される。また、逆に平面ABCに対してOの

ない側の空間に点Pがあれば線分OPと平面ABCの交点をQとすることで  $\vec{OP} = t\vec{OQ}$   $t > 1$ となることから同様に

$\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ,  $\alpha + \beta + \gamma > 1$ が得られる。 これらを次の定理のようにまとめられる。

〔定理14〕

空間の3点A, B, Cによって定まる平面に対して、この平面上にない1点Oをとり、平面ABCに対してOを含む側の空間のベクトル $\vec{OP} = \vec{p}$ に対する表示は $\vec{OA} = \vec{a}$ ,  $\vec{OB} = \vec{b}$ ,  $\vec{OC} = \vec{c}$ とするととき、実数 $\alpha, \beta, \gamma$ に対し  
 $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ,  $\alpha + \beta + \gamma < 1$  となりOを含まない側の空間は、  
 $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ,  $\alpha + \beta + \gamma > 1$ で表わされる。



〔定理14〕の1点Oに代って点Dを入れ、1平面上にない4点、A、B、C、Dをとることで互いに交わる4面で空間は何個の部分に分けられるであろうか。そして、それらの空間のそれぞれの表示はある筈である。しかし、余りに煩雑になるので、ここでは、その基本的な考え方を押えることにする。先づ〔定理14〕のOをDに代えて表現すると。

「平面ABCに対して、この上にない1点Dをきめ、点Dを含む側の空間の部分の任意の点Pは、 $\vec{DP} = \alpha\vec{DA} + \beta\vec{DB} + \gamma\vec{DC}$ 、 $\alpha + \beta + \gamma < 1$ となる実数 $\alpha$ 、 $\beta$ 、 $\gamma$ で表わされる。」

この式を一定点Oからの位置ベクトルに直し、 $1 - (\alpha + \beta + \gamma) = \delta$ とおくことで、同様に  
 $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c} + \delta\vec{d}$ 、 $\alpha + \beta + \gamma + \delta = 1$ 、 $\delta > 0$ と変形できることがわかるから。次のように表現し直して定理とする。

〔定理15〕

1平面上にない空間の4点A、B、C、Dが与えられるとき、平面ABCに対して点Dを含む側の点( $\vec{p}$ )は1点Oに対する位置ベクトル $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$ 、 $\vec{c}$ 、 $\vec{d}$ を用いて $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c} + \delta\vec{d}$ 、 $\alpha + \beta + \gamma + \delta = 1$ なる実数 $\delta$ に対して $\delta > 0$ 、Dを含まない側の空間では、 $\delta < 0$ となる。また平面ABC上なら $\delta = 0$

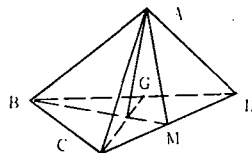
〔定理15〕から、A、B、C、Dを相互に交換することで四面体ABCDの内部を表示するのは容易である。また〔定理15〕の成立で、その逆もまた転換法で成立するから、四面体について、つぎの定理の成立することがわかる。

〔定理16〕

A、B、C、Dを同一平面上にない4点とし、Pを任意の1点とする、1点Oを任意にとり、 $\vec{OP} = \alpha\vec{OA} + \beta\vec{OB} + \gamma\vec{OC} + \delta\vec{OD}$ 、 $\alpha + \beta + \gamma + \delta = 1$ 、 $\alpha, \beta, \gamma, \delta \geq 0$ と表わせることが、Pが四面体ABCDの内部または表面上の点であるための必要十分条件である。

なお、定理15は、空間の点の属する部分区間を表示する上に基本的なものとして活用できると思う。四面体の重心を求める次の問題も、空間のベクトルの応用として適当であろう。

〔問題〕4面体ABCDの各頂点と対面の重心を結ぶ線分を3:1に内分する点Gの位置ベクトル $\vec{g}$ が4頂点の位置ベクトル $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$ 、 $\vec{c}$ 、 $\vec{d}$ を用いて $\frac{1}{4}(\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} + \vec{d})$ と表わせることをたしかめよ、このことで、各頂点と対面の三角形の重心を結ぶ4つの線分が1点Gで交わることがわかる。この点Gは、四面体ABCDの重心と呼ばれる。



また、〔定理15〕から四面体の内部の点に対して〔定理16〕のような条件をつけて表示できたと同様に、他の半平面によって限られた空間の部分に対しても同様に条件をつけ、表示できるであろうということは、平面の場合に〔定理8〕から〔定理10〕を導いた発想に似ている。すなわち、同一平面上にない4点A( $\vec{a}$ )、B( $\vec{b}$ )、C( $\vec{c}$ )、D( $\vec{d}$ )に対して空間の1点P( $\vec{p}$ )が $\vec{p} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c} + \delta\vec{d}$ 、 $\alpha + \beta + \gamma + \delta = 1$ で表わされるとき、その実数 $\alpha$ 、 $\beta$ 、 $\gamma$ 、 $\delta$ の符号は、点Pが空間の平面によって限られたどの部分にあるかによって定まる。したがって、4点A、B、C、Dのうちの任意の3点で定まる4つの平面によって、空間は何個の部分に分けられるかは、逆に、 $\alpha + \beta + \gamma + \delta = 1$ をみたす実数 $\alpha$ 、 $\beta$ 、 $\gamma$ 、 $\delta$ の異なる符合の組合せの数と一致する筈である。ただし、すべてが負になる場合は条件によって除かれるので、その数は $2^4 - 1 = 15$ となる筈である。この15通りは、実際、次の表のように整理して表わすことができる。

空間	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
$\alpha$	+	+	+	+	-	-	-	-	+	+	+	+	-	-	-
$\beta$	+	+	+	-	+	-	+	+	-	-	+	-	+	-	-
$\gamma$	+	+	-	+	+	+	-	+	-	+	-	-	-	+	-
$\delta$	+	-	+	+	+	+	+	-	+	-	-	-	-	-	+

上の表の例えば7の空間は、平面BCDに対しては点Aのない側、平面ACDに対して点Bのある側、平面ABDに対して点Cのない側、平面ABCに対して点Dのある側の空間を表すというように、これを読みとることができる。この内容は〔定理17〕として位置づけられよう。

**(今後の発展)**

このあとは、空間のベクトルに対して、互いに直交する空間の直交座標を導入し、ベクトルの成分表示から、内積を定義、平面と総合的に内積の幾何学的意味について考える。また、垂直関係を問題とする種々の問題が学習内容として展開する。しかし、解析的手法に関しては、現行の教科書にもあり、研究し尽くされているので省略する。ただ、 $n$ 次元ベクトル空間への展望を思うとき、どうしても成分表示に戻らないわけには行かない。内積もまた、 $n$ 次元で定義でき、一次独立、一次従属の概念も  $n$ 次元空間ベクトルの中で同様に定義できることについても納得のいく理解につながるであろうと思われる。

大方の御批判御指導をお願いします。

# 正 誤 表

ページ	行	誤	正	
まえがき	21	また、 <u>回</u> 教諭	また、 <u>米</u> 谷教諭	
45	13	(8)立野___：	(8)立野勝彦：	
"	14	(9)前出(7)	} (9)前出(2)	
"	18	(12)前出(7)		
"	21	運動能力調査報告書		運動能力調査書
"	22、26	} (16)前出(13)		(16)前出(14)
"	23、27			
"	24、28			
"	25、29			
47	28	<u>3</u> 頁	49頁	
"	31	<u>7</u> 頁	53頁	
48	1	<u>7</u> 頁	53頁	
"	11	<u>21</u> 頁	67頁	
"	17	<u>29</u> 頁	75頁	
"	18	<u>31</u> 頁	77頁	
"	19	<u>31</u> 頁	77頁	
"	24	<u>37</u> 頁	83頁	
"	29	<u>43</u> 頁	89頁	
"	30	<u>45</u> 頁	91頁	
52	3	Secondgries	Secondaries	
54	8	to the w <u>ou</u> ld	to the wound	
"	15	<u>Japan's cog</u> munication	<u>Japan's comm</u> unication	
55	1	<u>Japan's commu</u> nication $\begin{array}{ccc} S^2 & & X \\ & \square & \\ &   & \\ & \text{Oとして} & \end{array}$	<u>Japan's commu</u> nication $\begin{array}{ccc} S^2 & & X \\ & \square & \\ &   & \\ & \text{Sとして} & \end{array}$	
56	19	and abhorrence of dirt and litter.	下線をつける。	
57	22	the pursit <u>u</u> of happiness	カンマをとる。	
60	4	munication	下線をつける。	
65	21	<u>Carter's renom</u> _nation	<u>Carter's renom</u> ination	
"	36	<u>dramatic illust</u> _ation of	<u>dramatic illustr</u> ation of	
79	15	<u>consciou</u> sness	<u>consciou</u> sness	
"	41	<u>his appeare</u> nce	<u>his appeare</u> nce	
93	17	新課程では必修 <u>数</u> 学 <u>士</u>	新課程では必修数学 <u>I</u>	
158 154 153 }	下段 1	青年で研 <u>鑽</u> の	青年で研 <u>鑽</u> の 154ページと153ページ 指し替え。	