

社会資本整備のためのインターネットにおける住民参加の計画デザイン・システムの構築

メタデータ	言語: jpn 出版者: 公開日: 2021-02-19 キーワード (Ja): キーワード (En): 作成者: Kawakami, Mitsuhiko メールアドレス: 所属:
URL	https://doi.org/10.24517/00060427

This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 International License.



[◀ Back to previous page](#)

社会資本整備のためのインターネットにおける住民参加の計画デザイン・システムの構築

Research Project

Project/Area Number	14655214
Research Category	Grant-in-Aid for Exploratory Research
Allocation Type	Single-year Grants
Research Field	Town planning/Architectural planning
Research Institution	Kanazawa University
Principal Investigator	川上 光彦 金沢大学, 自然科学研究科, 教授 (40110605)
Co-Investigator(Kenkyū-buntansha)	沈 振江 金沢大学, 自然科学研究科, 助教授 (70294543) 小林 史彦 金沢大学, 自然科学研究科, 講師 (70293371)
Project Period (FY)	2002 - 2004
Project Status	Completed (Fiscal Year 2004)
Budget Amount *help	¥3,100,000 (Direct Cost: ¥3,100,000) Fiscal Year 2004: ¥900,000 (Direct Cost: ¥900,000) Fiscal Year 2003: ¥900,000 (Direct Cost: ¥900,000) Fiscal Year 2002: ¥1,300,000 (Direct Cost: ¥1,300,000)

All ▾

Keywords 住民参加 / 公共施設 / WEBGIS / 仮想空間 / 委員会 / ワークショップ / インターネット / 自由参加 / デザインゲーム

Research Abstract

本年度は、いままでのデザインツール、マルチメディアによる計画デザイン案の情報公開ツールをベースにして、地区レベルのまちづくり計画支援システムを開発し、インターネットにおける参加型デザイン・システムの改良を行った。

本システムは、JAVA,JAVASCRIPT,WEBGISとVRMLなどの技術統合によって構築し、インターネット上における三次元空間のなかで公共空間やまちなみを計画・デザインする課題に対して、住民などの参加者が代替案の評価や選択を通して、文字、音声、仮想空間、および掲示板などのツールを用いてながら、計画・デザイン案についての討議と合意を行うことができるものである。

平成16年12月～平成17年2月末まで、本年度に開発したシステムを用いて、石川県七尾市都市ルネサンス事業のシンボルロードの街路整備事業を対象に実験を行った。本年度の実験では、システムの実用に向けて、行政、専門家、コンサルタント、一般市民から構成される七尾市まちづくり協議会、景観形成検討委員会の検討の場に、本支援システムを持ち込み、実際に、参加者の意見の収集と整理、計画案の改善とそのフィードバックの段階に対応して住民参加型の実験を行った。

なお、今年度の研究成果について、既に日本建築学会情報利用技術シンポジウム、都市計画学会などで、研究論文の発表を積極的に行った。関連成果は、システムの開発、住民参加に関する実験結果の分析などの内容を含んでいる。

Report (3 results)

- 2004 Annual Research Report
- 2003 Annual Research Report
- 2002 Annual Research Report

Research Products (9 results)

All 2004 Other

All Journal Article Publications

[Journal Article] 住民参加のためのインターネットを用いた計画案の情報提供に関する研究、～街路空間の整備計画を事例としたメディアの役割と可能性について～

2004 ▾

[Journal Article] インターネットを活用した委員会方式の計画デザイン策定支援システムの開発と適用

2004 ▾

[Publications] Zj.Shen, M.Kawakami, K.Kishimoto: "Study on Development of On-line Cooperative Planning and Design System Using VRML and JAVA -A case study on a public park planning and design-"Proc. of the 8th CUPUM. 8(CD). (2003)

▾

[Publications] 沈 振江, 川上 光彦, 岸本 和子: "インターネットにおける参加型計画デザインシステムの開発に関する研究-公園のゾーニング・デザインゲームの支援ツール-"日本建築学会情報システム利用技術シンポジウム論文集. Vol.26. 25-31 (2003)

▾

[Publications] 沈 振江, 川上 光彦: "インターネット上における住民参加型の計画デザイン・システムの構築 -公園の計画デザインを事例として-"日本建築学会情報システム利用技術シンポジウム論文集. Vol.24. 67-72 (2001) ▼

[Publications] 沈 振江, 川上光彦, 岸本和子: "VRMLを利用した計画デザイン・システムの適用可能性に関する研究 -金沢市の公園計画事例におけるケーススタディ-"都市計画論文集. 37. 73-78 (2002) ▼

[Publications] ZJ.Shen, M.Kawakami: "Study on Public Participation Using On-line VRML Design Collaboration System"Proc. of the 7th CUPUM. 7(CD-ROM). (2001) ▼

[Publications] ZJ.Shen, M.Kawakami, K.Kishimoto: "Study on Development of On line Design Collaboration System for Public Participation -In a Case of Public Park Planning and Design -"Proc. of the 6th DDSS. 6. 224-239 (2002) ▼

[Publications] ZJ.Shen, M.Kawakami, K.Kishimoto: "Study on Development of On-line Cooperative Planning and Design System Using VRML and JAVA -A Case Study on a Public Park Planning and Design -"Proc. of the 8th CUPUM. 8(CD-ROM). (2003) ▼

URL:

Published: 2002-03-31 Modified: 2016-04-21